

プレイヤー名 _____

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エンジェルハィロウ					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	1	2		9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	6		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本コンボ	R C	9r+6	7	25		
基本コンボ(100%)	R C	9r+6	7	43		100%版(ソウルドウェポン適用)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

[illegible][illegible]

基本戦術
《インフィニティウェポン》で作成した白兵武器を所持品に置き、《サンドシャード》で範囲(選択)のRC射撃攻撃を行う。
100%エフェクトは《ソウルドウェポン》のみで、ミドルフェイズ戦闘でもフルコンボで高い殲滅力を発揮できる。
侵蝕率100%以上で《ソウルドウェポン》を作成した白兵武器に使用すると自身のエフェクトにより破壊されなくなり、実質的に《サンドシャード》のペナルティを無視できる(シーン回数制限はある)

・成長指針
《サンドシャード》は実質白兵武器を消費してRC射撃攻撃を行う特殊なエフェクトのため、《インフィニティウエポン》で作成する白兵武器を強化するエフェクトやアイテムが選択肢に入る。
装甲無視エフェクトも有効で、《ピンポイントレーザー》程度の攻撃力の低下は気にならない。
《ストライクモード》などの武器を破壊するエフェクトはペナルティを無視して攻撃力を強化できる。