

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
「滅んだ世界」	
動く死体(73)	あなたは誰かの死を悼む。目前で死んでしまったの人、誰かは思い出せない人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを、その人の爪と血が襲った。
幸福の時(77)	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが惜しいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの胸にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
シスターの記憶	シスターはお絶叫して、かわいがって抱いてくれた。彼は誰ともうないが、生前のドールたちほどかわいがる。そこにシスターの絶叫があつはず。記憶にあるシスターの絶叫はしてこない。
「シェルター(特殊)」	かつてこのシェルターの中で暮らしていた記憶。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそよいとは言えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはずだ。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
エンブリオ		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【地獄の住人】		ラピッド	0	自身	バトル/パートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトル/パートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		【悪食】		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が+2される。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【ライトセイバー】		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		聖書		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【単分子繊維】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
脚		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		バスケット		オート			