キャラクター名
ドルジ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	18

出自	一般人	**運命**	直感	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	8	3	26	56 %

HP	49
MP	66
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	8	29	0	8	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	8 %	29 %	4	8 %	6	3
総計(2)		24 %	0	8 %	29 %	0	8 %	6	3
総計(両)		24 %	0	8 %	29 %	4	8 %	6	3

所持品			
ヴァイタル			
メンタル			
支給品ヴァイタル			
支給品メンタル			
メンタルストリーム			
猫			
猫じゃらし			

所持金： 2600	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
アシュアランス	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ウォークライ	3/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果： HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							