

キャラクター名

エクセル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	28

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	薬：93	
		白い部屋：19	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使うアクションのコストを－1する(最低0)
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1のコスト－1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定にて出目＋1してもよい
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値＋1
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン、パート終了時、このパーツが損傷していた場合修復してもよい
腕		合金トランク		ダメージ	なし	自身	防御＋1 バクハツ無効
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と対話判定ができる
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1