

キャラクター名  
チャーム

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
β53：優等生	期待通りに応えなきゃ。努力の成果を見せなきゃ。脱ぎ捨てた制服から視線をそらして、目の前の人たちの行為に集中した。
76：勉強	勉強して価値を作らないと。それしか、取り柄がない。
β04：褒められて	よくやったと褒められる。その時の嬉しいうん、照れくさいような気持ち。言葉をかけてくれた人の目、何をしても褒めてもらったのか、かつてのあなたに何ができたのか。あの暖かな言葉をもう一度聞きたい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピニャータ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	参照	他の姉妹からの、自身に対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		おまもり		オート	なし	なし	たからもの。
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならぬ。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1