

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	500		かつて信頼できる友人がいた 物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	6			14	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	3			16	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	2			11	1

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

		必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧と盾				防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金	10	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	5	22
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	11

	装備品	説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

- 自動失敗 チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞