

キャラクター名

飛毘丸 福郎

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ブラム＝ストーカー					
オプショナル			年齢	25	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓		初期侵食率	36 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ジュニユインアクシズ	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者 イフリートの腕	P	N		
天王寺	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：クリ値下げる								
白熱	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間ダメ[LVX3+4]ガード4								
渴きの主	1	5	メジャー	至近	単体	対決		
効果：装甲貫通hpLV×4回復 素手								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果：シーン間出現 全判定ダイス-3								
赫き腕	1	3	メジャー	視界		対決	80%	
効果：視界に変更 ダメ+LV×3								
血の絆	5	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果：Lv回まで 従者シナリオ中消えぬ								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：ダイス+(lv+1) HP-2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

飛毘丸三兄弟の親戚

【マイナー】

□呪練□白熱 素手のデータ変更（攻撃力31・G値4）コスト3

□呪練□赫き剣(5) 白熱 素手のデータ変更（攻撃力34・G値4）コスト3 100%

【メジャー】

8dx@7+5 □根性・ラッシュ□□ コンセ(3)+渴きの主(1)+鮮血の一撃(5) 装甲貫通hp1×4回復 クリ値7 コスト9

9dx@7+5 □根性・ラッシュ□□ コンセ(3)+渴きの主(1)+鮮血の一撃(5) 装甲貫通hp1×4回復 クリ値7 コスト9 60%

10dx@7+5 □根性・ラッシュ□□ コンセ(3)+渴きの主(1)+鮮血の一撃(5) 装甲貫通hp1×4回復 クリ値7 コスト9 80%

13dx@7+5 □根性・ラッシュ□□ コンセ(4)+渴きの主(2)+鮮血の一撃(6) 装甲貫通hp2×4回復 クリ値7 コスト9 100%

10dx@7+5 □迫撃拳□ コンセ(3)+渴きの主(1)+鮮血の一撃(5)+赫き腕(1) 装甲貫通hp1×4回復 視界に変更 ダメ+1×3 クリ値7 コスト12 80%

13dx@7+5 □迫撃拳□ コンセ(4)+渴きの主(2)+鮮血の一撃(6)+赫き腕(2) 装甲貫通hp2×4回復 視界に変更 ダメ+2×3 クリ値7 コスト12 100%

□分体術式□赤色の従者(1)+血の絆(5) Lv回まで シナリオ間出現 全判定ダイス-3

□分体術式□赤色の従者(2)+血の絆(6) Lv回まで シナリオ間出現 全判定ダイス-3 100%

【回避】

2dx