キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				ラピッド			
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ＋１
メインクラス		歪曲		オート			レベル3変異追加
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵１＋爆発
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ガントレット		オート			腕の攻撃ダメ―ジ＋１、防御１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		リフレックス		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１