

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	ミストルティン	ワークス	高校生	カヴァー	
	サラマンダー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンブレード		0	3	9		判定の直前に使用し、G値-1(下限値5)する。メインプロセス終了時武器破

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ