

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	13
種族	妖精			境遇	義理の親
出自 (効果)	森の妖精			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	12	9	8	13	7
ボーナス	3	3	4	3	2	4	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	3	3	5	3

HP	54
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			5	0	5	0	5	8	8
スキル	サバイブ					13	4		
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	5	5	15	9	10	9
総計(両)			5	10					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×4	
冒険者セット	
HPポーション4	
ハイHPポーション1	
毒消しポーション×2	

現在重量: 16
 最大重量: 18
 所持金: 2375
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スプライト	★	5	セットアップ	20	単体	自動		
効果:	武器攻撃が光魔法に変化							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージ判定の達成値に+SL×2							
アームズマスタリー短剣	1							
効果:	命中+1D							
ピアッシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動		
効果:	ダメージ+SLD							
エキサイトバトル	4		パッシブ		自身		決戦	
効果:	白兵攻撃+SLD							
サバイブ	4		パッシブ		自身			
効果:	物防+SL×2+5魔防+SL							
ワンオンワン	1	10	セットアップ		単体	自動		
効果:	他にキャラがいても決戦状態として扱う							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果:								
トラッキング	1							
効果:	感知+1D追跡等							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探知+1D							
飛行能力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼いころにすんでいた村が襲われ自分ひとり生き残った。そこで旅の冒険者に拾われて育てられた。しかし最近になって兄が生きていると知り兄を探すため冒険者として旅をしている。