キャラクター名
ドラーク・フォン=ゴルギーニ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	雄	年齢	32歳
冒険者Lv	6	経歴	ひとり生き残ってしまった		
経験点	1000		恋敵に刺された		
			相手を褒めるのが得意		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	6	6	24	4
		敏捷度	5	7	10	28 + 2	5
体	13	筋力	8	1	6	28	4
		生命力	13		10	36 + 6	7
心	6	知力	6	5	9	26 + 2	4
		精神力	11	7	7	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6	ウォーリーダー	3
コンジャラー	2		
スカウト	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	1-283 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
瑕疵への追撃	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
慮外なる烈撃Ⅰ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 11	11	11	10										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化　魔法の発動体	1H#	15	-1	2d+ 9	11	11	30										
尻尾 生えてる	2H#	1	1	2d+ 11		11	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
スタンプ	○□□○□□
タナカ	○□□○□□
お小遣い	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1550 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
召異魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	スマルティエのピアス	銀製
顔		
首	スマルティエの銀鈴	「装飾品：その他」を得る
背中	スマルティエの軍師徽章	鼓咆と陣率の使用に必要
右手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰	スマルティエの腰巻	
足		
その他スマルティエセット効果		装備数－２の生命力追加

装備品		説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪	
	スマルティエのスカーフ	故郷から旅経つときに母から貰ったもの

その他メモ

【冒険に出た理由】
・蛮族をたおすため

【来歴】
とあるリルドラケンの里で平和に暮らしていた少年であったが、ある日蛮族の群れが里を襲った。
少年は母親と共に避難するも、父親を蛮族に殺されてしまう。

少年は里を、父親を殺された恨みで蛮族に復讐を誓って己を鍛えていき、やがてグレていった。
そんな少年を１人の「豪快」という言葉が似あう旅の青年に剣でボコボコにされ鼻っ柱を叩き折られる。

そこから少年は５年間その青年に強さを学びたくましく成長していった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟