

キャラクター名	プレイヤー名
ユウ・シャ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	520				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14 + 1	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	11	4		22 + 2	4
		生命力	9			16	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	6	2		15	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	6	8	8	10	鎧 プレートアーマー		21	-2	7		
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		7	8		

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	アウェイクンポーション	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	トリートポーション	〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□	アビスシャードx2	〇□□〇□□
下着	〇□□〇□□		〇□□〇□□
首飾り	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ヒーリングポーションx3	〇□□〇□□	所持金	6647
救命草x3	〇□□〇□□		G
		預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 7	8	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	15

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗力判定に+1
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
プレートアーマー		21	-2	7	
習熟/回避行動 etc)			1		
ファイター		合計値	7	8	

アウェイクンポジション	〇	〇	〇	〇	〇
トリートポジション	〇	〇	〇	〇	〇
アビスシャードx2	〇	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇	〇
所持金	6647				G
預金・借金				G	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

	自動失敗 チェック
— その他メモ — デール村の村長の息子。妹のティナがいる。デール村がゴブリン達蛮族に襲われた際、wvsv(仮)というパーティに助けられ冒険者に憧れる。15歳になったためドラゴンファイアに行き冒険者登録を済ませたあと、wvsv(仮)を探し出し仲間に入れてもらう。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
100Gもらった	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
メモ： アルフレ임大陸の南西部にあるブルライト地方の都市「ハーヴェス」の冒険者ギルド<ドラゴンファイア> 穀倉地帯の外れに位置する農村、デール	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴
漁村を守れ	☐ ☐ ☐ ☐ ㊵ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊶