

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	ブラム＝ストーカー					
オプションル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
[★] [パブリックハザード]		ロイス			
[サングイン]		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
[リーサルシャイン]		□ 超血統	P	N	
[アフターライフ]2つ		②不滅の妄執	P	N	
□ 特異体(AL)]		③超越活性	P	N	
[ハイライトアクション(AL)]		④衝動侵蝕：闘争	P	N	
		⑤修羅の世界	P	N	
		⑥尽きせぬ力	P	N	
		※悪魔を狩る者※	P	N	
		最大財産P: 2 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
HN	1							
効果：※効果なし								
生命増強	10							
効果：HP300								
★毒持つ獣 [パブリック] [超越]	3							
効果：与ダメ時『邪毒3』『重圧』『放心』を付与								
血染めの庭園	1							
効果：SLv,ラウンド間、ブラムEFのレベル+2								
鮮血の奏者	1							
効果：HPLv点支払い(無効にできない)。ラウンド間の攻撃力+[消費HP×3] / A33,27								
赫き鎧	5							
効果：HPLv点支払い(無効にできない)。装甲値+[消費HP×3+6] / 装51,46								
紅の騎行	1							
効果：Sc1,《赫き鎧》装備中に使用可能。ラウンド間の行動値+[Lv×10]して飛行状態になる / Ini+60,40								
加速する刻	3							
効果：S3,R1,イニシア行動								
加速する刻Ⅱ	3							
効果：S3,R1,イニシア行動								
赫き猟銃	5							
効果：[A:Lv×3+4,命0,20m]の武器を作成し、装備する								
赫き剣	1							
効果：[A:Lv×3+7,命0,至近]の武器を作成し、装備する								
破壊の血	9							
効果：前提EF武器の攻撃力+[Lv×3]して、ガード値+5 / A+42,36								
赫き重刃	7							
効果：HPLv点支払い(無効にできない)。武器ひとつの攻撃力+[消費HP×4]し、両手持ちにする。/A68,60								

無料取得：パブリックハザード《毒もつ獣》

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]