

キャラクター名
松田 純一

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	刑事
	サラマンダー					
オプション			年齢	25歳	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	39	%
出自	強制解放	経験	死と再生	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:運転:二輪	1		芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムショット	RC	10r+14		3(4)		装甲値無視。①+③+④
スピキュール	RC	10r+14		6(10)		装甲値無視。対象:範囲(選択)。①+②+③+④
プラズマカノン	RC	10r+14		23(29)		装甲値無視。①+③+④+⑤
プラズマブラスト	RC	10r+14		26(35)		装甲値無視。対象:範囲(選択)。①+②+③+④+⑤

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマートフォン	
バイク	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
十字架仁志	P 尽力	N 隔意		
都築京香	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
申し子(セレクトィッド)	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定D+LV個。侵食率基本値+5							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】判定達成値+[LV×2]							
アンプリフィケーション	1	5	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果:	攻撃力+[LV×5]。1シナリオ3回							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
災厄の炎	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×3]。対象が範囲(選択)になる							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV+2]。							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	シンドローム	対決	ピュア	
効果:	判定D+LV個。装甲値無視							
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	攻撃力+[LV×5]							
氷熱の軍団	7	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120%	
効果:	ラウンド中、攻撃力+[LV×4]。1シナリオ1回							
蜃気楼	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	光を屈折させて幻を出したり姿を隠したりする							
ホットリミット	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	周囲の集団を感化させ誘導する							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--