

キャラクター名

プレイヤー名

【ドクターパンサー】

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | アリス  | 享年  | 17 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 22 |

|       |    |        |    |
|-------|----|--------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 11 | うとうと   |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 3   | 1  | 4  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

|      |   |
|------|---|
| 最終戦争 |   |
| 死者再生 | 支社をアンデットに変える行程をずっと見ていた。しかし、それを見ていた私はなんだったのか？かける側か、かけられる側か |
| 工場勤め | 何かを懸命に作っていた日々、あなたはいったい何を作っていたのだろうか？                       |
| 水    | あなたは水の中にいた。あなたは水の中が心地よい                                   |
| 喪失   |   |
|      |   |

| 未練                 |    |         |          |  |
|--------------------|----|---------|----------|--|
| 対象                 | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ |  |
| 赤月ホタル              | 独占 | 3 ①②③④⑤ |          |  |
| テル2                | 恋心 | 1 ①②③④⑤ |          |  |
| こっこ【希乃・マッシュルーム】    | 独占 | 2 ①②③④⑤ |          |  |
| クロ【バレット・インレ】       | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ |          |  |
| イナリ【ソマリア】          | 友情 | 1 ①②③④⑤ |          |  |
| ハルナ【クレア・E・サーガスラーク】 | 信頼 | 2 ①②③④⑤ |          |  |

| マニューバ  |    |              |    |       |     |     |  |
|--------|----|--------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| 腕      |    | こぶし          |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                     |
| 腕      |    | うで           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                       |
| 腕      |    | かた           |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                       |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                       |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                       |
| 脚      |    | あし           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                                       |
| 胴      |    | せぼね          |    | アクション | 1   | 自身  | 同じターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1              |
| 腕      |    | はらわた         |    | オート   | なし  | なし  | なし   |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   | なし  | なし  | なし   |
| 頭      |    | のうみそ         |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+ 2                                     |
| 頭      |    | めだま          |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+ 1                                     |
| 頭      |    | あご           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                     |
| ポジション  |    | 負けない心        |    | オート   | なし  | 自身  | 対話判定において、出目を+ 1 してよい                       |
| メインクラス |    | 捕食者          |    | オート   | 2   | 0   | 自身のいるエリアの敵全てに転倒を与える                        |
| メインクラス |    | 背徳の悦び        |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| サブクラス  |    | 歪極           |    | オート   | なし  | なし  | レベル3変異パーツをとる。このパーツは強化地に縛られず、修復できる。         |
| 胴      |    | しびとだけ        |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 妨害 2                                       |
| 腕      |    | ちみどろ         |    | ジャッジ  | 1   | 0～1 | 妨害 1                                       |
| 頭      |    | よぶんなあたま      |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+ 2                                     |
| 頭      |    | スチールボーン      |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御 1 + 切断無効                                |
| 頭      |    | しょくしゅ        |    | ラピッド  | 1   | 0～1 | 移動妨害 1                                     |
| 頭      |    | つぎはぎ         |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい         |
| 頭      |    | ぬいぐるみ【第二の人格】 |    | オート   | なし  | なし  | 宝物狂気点 1                                    |
| 頭      |    | くされじる        |    | アクション | 3   | 0～1 | 肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒                           |
| 頭      |    | よだれした        |    | ジャッジ  | 2   | 0～1 | 妨害 1 + 転倒                                  |
|        |    | ハルマー         |    | オート   | 3   |     | 対抗   |
|        |    |              |    |       |     |     |  |