キャラクター名

一孝

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2・射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定マニューバに出目＋1
頭		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1(最低1)
頭		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定＋1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定+1、バトルパート終了時任意のパーツ1つ損傷
胴		人工知能（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		エンジン（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ブースター（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		ヒートブロウ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		装甲板（はらわた）		オート	なし	自身	なし