

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション	グレイブニル		年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	200 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ1：●●	交渉	2r+1				次のXジャー判定の達成値+10.D+5個.C値-1
コンボ2：①～⑥	R C	15r+5		なし		命中で【重圧】【放心】がPCに判定D+5個、『リザレクト』が『ワーディング』を1回使用不可。リザレクト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：4		残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
●導きの華	5		Xジャー	視界	単体	RC/交渉		
効果：次のXジャー判定達成値+10								
●原初の赤：アドヴァイス	5		Xジャー	視界	単体	交渉		
効果：次のXジャー判定D+5個.C値-1								
原初の青：ハンティングスタイル	2		マイナー					
効果：封鎖を無視して戦闘移動.シーン2回								
原初の紫：餓鬼魂の使い	3		オート	視界	単体			
効果：対象がHPダメージを受けた時.邪毒3を付与する.シーン3回								
原初の紫：波紋の城塞	3		セットアップ	至近	範囲選択			
効果：ラウンド中.対象の【装甲値】+9.移動したら解除								
原初の緑：竜鱗	3		リアクション	至近	自身			
効果：リアクションを放棄して装甲値+30								
原初の虹：ワームホール	1		オート	視界	単体		120%	
効果：受けたダメージを反射する.リザ1回								
	★							
効果：								
多段攻撃	1		マイナー					
効果：Xジャーアクションを2回行う.ラウンド1回								
①コンセントレイト:グレイブニル	3		Xジャー					
効果：判定C値7								
②理外の法則	5		Xジャー	視界	単体	RC		
効果：判定D+6個								
③拡大の鎖	2		Xジャー	視界	範囲選択			
効果：範囲選択に変更								
④禁止の鎖	2		Xジャー	視界	単体	RC		
効果:攻撃が命中した対象はシーン中I以外1つを使用不可.リザに侵食値+2で解除可能.『リザレクト』『ワーディング』を指定する.リザ2回								

・王、ロベルト、然、セブン、チェリー、シェンといった、PC.NPCの力を模した技を繰り出す。  
ミストルティン/ウロボロスの流だけはコピーできなかった……という形。

『セットアップ』  
・《原初の紫：波紋の城塞》を使用して自身のエンゲージ内を対象に、ラウンド中の装甲値+9（移動したら解除される）

『イニシアチブ』  
・最初に《タイムファインド》を使用して自身が行動。

『メインプロセス』  
・マイナーで《多段攻撃》を使用してXジャーを2回行う。  
接近されていた場合は《ハンティングスタイル》も使用して逃げる。  
・Xジャー1回目はコンボ1で支援。2回目はコンボ2でPCにデバフを与える。  
・PCがダメージを受けたら《原初の紫：餓鬼魂の使い》で邪毒3を付与する。

『防御』  
・回避、ガードは行わず《原初の緑：竜鱗》で装甲値を増やして受ける。  
・《原初の虹：ワームホール》で1回だけ受けたダメージを反射。

耐久力については後日検討する。

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]