

キャラクター名

ドローチェ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	100
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	錬金術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	31	9	12	42	9	43	9	HP226
ボーナス	10	3	4	14	3	14	3	MP295
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2	フェイト5
他修正								
能力値	10	5	4	16	3	16	5	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ		-1	11					
左手	おしゃれの盾					3			-1
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	庭匠の服					9	1		-1
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	ランドブック								
	能力値		5	0	4	0	16	7	15
スキル									
その他				7		2	2	2	
	総計(右)		4	18					
	総計(左)		5	7	3	20	21	9	11
	総計(両)		4	18					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d		庭匠リンク 小道具入れ
トラップ解除	5			5	+ 2 d		森林冒険セット 一転送石：ライン
危険感知	3			3	+ 2 d		回転止めの粉*2 ーリムブースト・メタル
エネミー識別	16			16	+ 2 d		キャップライト ーリムブースト・リフレクス
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d		幸運のストラップ ー砂の箱庭
魔術判定	16		1	17	+ 2 d		ーーー収納ーーー ー心身の章
呪歌判定					+ d		ベルトポーチ ランチボックス
錬金術判定	5		1	6	+ 3 d		異次元バック ウェポンケース

現在重量

26

最大重量

74

所持金

6773844

預金・借金

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
ホーリーワード:魔術	5	4-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う魔法攻撃のダメージに+[SLx5]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
	1							
効果：								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ		自身	自動	セットアップ1回	
効果： 《ガーデン：～》と《ガーデン：～》以外のセットアップスキルを使う								
ガーデン：荒野 錬金術	1	6-2-1	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： 対象が行なう攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
マインドマスター	1		セットアップ		自身	自動	セットアップ1回	
効果：《コーデックス》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い。								
コーデックス	★		セットアップ		自身	自動		
効果： コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。コーデックスはシーン終了後に失われる。								
ガーデン:溶岩 錬金術	1	6-2-1	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： 対象が行なう攻撃のダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する。								
ファイトソング 呪歌	★		セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。								
	1							
効果：								
キープガーデン	1	10-1	《ガーデン：～》		自身	自動		
効果：《ガーデン：～》と同時に使用する。《ガーデン：～》の効果の「この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する」を「この効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行なうまで持続する」に変更する。								
シャングリ・ラ	★	20-1	《ガーデン～》		自身	自動	シナリオ1回	
効果：《ガーデン：～》と同時に使用する。フェイトを2点消費。「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更し、さらに「効果」の「この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済となる。）対象はこのスキルの効果を拒否できる（この場合、使用回数には数えない。）								

【ローリングストーンの群れ掃討】 1/1

【転がる岩】 1/28

庭師のエルダナーンの女性。彼女の庭に訪れると不思議とパワーがみなぎるという噂がある。庭の生成で大成功を収めた後もさらなる良い庭を求めて奔走している。自身の庭を広めるため風の旅団に合流する。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	プロト、シナリオ	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
シールドガーデン 錬金術	1	8-2-1	DR直後	視界	場面（選択）	自動	防衛中1回	
効果： 対象が《ガーデン：～》の効果を受けている時のみ有効。対象が受けるダメージに-[SLD]する。								
	1							
効果：								
ヒーリングマスター	★		マイナー		自身	自動	シナリオ3回	
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+【知力基本値】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
レイズ 魔術	★	10-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。								
ヒーリングガーデン 錬金術	★	8-2-1	メジャー	視界	場面（範囲）	錬金術		
効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[2D+(CL×3)]点回復する。このスキルは《ガーデン：～》の効果を受けているキャラクターのみ対象に選択できる。クリティカル：ダイスロール増加								
ヒムノディ 呪歌	★		メジャー	20m	範囲	呪歌	シナリオ1回	
効果： 対象にMP回復を行う。対象の【MP】を[3D+CLx3]点回復する。このスキルは対象にあなたを選択することはできない。								
テレポート 魔術	★	10-2	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションウィー使用し、視界内の場所を使用する。								
	1							
効果：								
シーリィ 魔術	3	6-2	効果参照	20m	単体	自動		
効果：対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SLx10]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ディバインフォース 魔術	★	8-2	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CLx5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこのスキルを拒否できる。								
ビジテーション 魔術	6	6-2	DR直前	20m	単体	自動		
効果：対象が行う攻撃のダメージロール直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SLx5]する。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。アレンジ、ラース5適用								
	1							
効果：								
パリペイティア 魔術	★		判定の直後	20m	単体	自動	対面（対面・非対面）	
効果：対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。また、あなたが使用する《パリペイティア》はスキル、アイテムによる「効果を発せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない。								
トリートフォース 魔術	1	7-2	効果参照	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果： 対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
ディスタントマジック	★	4	効果参照		自身	自動		
効果： 「射程：至近」以外の「分類：魔術」と同時に使用する。その「分類：魔術」の「射程」に+10mする。								
セラピストガーデン	★	10-1	効果参照	視界	場面（選択）	自動	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用する。対象に HP 回復および MP 回復を行なう。対象の【HP】と【MP】を[2D +(CLx5)] 点回復する								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動		
効果：「炎傷」に「フェイトをn点消費」（nは数字が入る）とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき【MP】10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてを【MP】で消費すること。ただし、「分類：ロール」スキルには効果を発揮しない。								
ヒールライズ	3	10	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象がHP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に使用する。その効果に+[CLx3]する。								
	1							
効果：								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルートディビジョン	★		パッシブ		自身			
効果：	あなたが使用する《ガーデン：～～》を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
リクルート	★		パッシブ		自身			
効果：	「分類：魔術」のスキルコストを-2（最低1）する。							
プリペアド	★		パッシブ		自身			
効果：	あなたが取得している《パリベイティア》の「使用条件：シーン1回」を「使用条件：シーン2回」に変更する。							
アレンジ	1		パッシブ		自身			
効果：	《ビジティション》選択。選択したスキルの「SL上限」に+1する。							
ラース	5		パッシブ		自身			
効果：	あなたが使用する《ビジティション》の効果に+[SLx2]する。また、その《ビジティション》は攻撃の対象の「分類」にかかわらず有効。							
	1							
効果：								
守護結界 魔術	3	10	DR直後	30m	単体	自動	敵にダメージを回復し、回復中回復	
効果：	対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[5D+(SLx10)]する。同じタイミングで複数の《守護結界》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。							
神鉄の守護	★		パッシブ		自身			
効果：	あなたが取得している《守護結界》を「使用条件：-」に変更する。つまり、メインプロセスの複数回攻撃に対して、1回ずつ《守護結界》が使用可能となる。1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。							
奇跡の雫 魔術	★		イニシアチブ	30m	単体※	魔術		
効果：	フェイトを3点消費。HP回復を行う。対象の【HP】を[5D+CLx10]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加							
運命の予言	★		パッシブ		自身			
効果：	あなたが取得している《パリベイティア》を「使用条件：シーン3回」に変更する。また、あなたが使用する《パリベイティア》はスキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない。							
慈愛の御手	★		DR直後		単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
聖なる契約	★		パッシブ		自身			
効果：	アコライト、パラディン、プリーストのスキルに有効。ダメージ増加を行うスキルの効果に+10する。							
天上の鐘	★		メジャー	視界	単体※	自動	シナリオ1回	
効果：	対象がすでに使用した使用回数に制限があるパワーひとつの使用回数を1増やす。ただし、このパワーで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオへ回」にパワーのみである。このパワーはあなたを対象に選択できない。							
アルケミーノウレッジ	1		パッシブ					
効果：	錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定+1D							
ホーリーオーダーⅠ：ロール	1		効果参照					
効果：	《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
ホーリーオーダーⅡ：ロール	1		戦闘前					
効果：	《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	【最大MP】+CL							
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								
フックダウン	1	3	クリーンアップ		自身	自動		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
エンラージリミット	1							
効果：								

ドローチェ

プレイヤー名

[illegible][illegible]