

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス		カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	87
肉体	3	0	0			3	行動値	11
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P：4		残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先陣の火	3		セットアップ					
効果：行動値+LV*5								
ハンドレッドガンズ	3		マイナー					
効果：攻撃力+LV+4 射程30m								
コンセ：モルフェウス	3		Xジャー					
効果：C-3								
炎の刃	5		Xジャー					
効果：攻撃力+LV*2								
カスタマイズ	3		Xジャー					
効果：ダイス+LV								
ギガンティックモード	1		Xジャー					
効果：範囲選択 判定後に破壊								
砂の盾	3		オート					
効果：G+LV*2								
燃える魂	2		オート					
効果：戦闘不能を回復 HPLV*10								
	1							
効果：								
キングダム	1							
効果：建造物を作り出す								
バーストブレイク	1		オート					
効果：ダメージ+5D シナリオLV回								
極大消滅波	4							
効果：視界 範囲選択 LV+2D								
	★							
効果：								

セットアップ：《先陣の火》行動値+15；行動値26に変更 シーン1回
マイナー：《ハンドレッドガンズ》攻撃力+7の武器作製 射程30m
メジャー：《コンセントレイト：モルフェウス》+《炎の刃》+《カスタマイズ》+《ギガンティックモード》 視界 範囲選択
11dx@7+4
d10+10+7
オート：《バーストブレイク》ダメージ+5D シナリオ1回
オート：《砂の盾》ガード値+6
オート：《燃える魂》戦闘不能からHP20で回復
オート：《極大消滅波》6Dのダメージを与える リアクション不可

ジャーム：プラスター *2