

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------|--------|------|--|-------|-------|
| シンドローム | モルフェウス | ワークス | | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 100 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 87 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 2 | 0 | 3 | | | 5 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覺 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射擊 | 4 | | R C | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |