

キャラクター名

ソティ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	こども
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステシー	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
命 (基27)	
晴れ舞台 (β 77)	

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3。任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		災禍 (エラッタ)		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃ダメージのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自分がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパートダメージ
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切斷』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
頭		つの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。