

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	ソラリス				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス 消
		起源種	P	N	
		悪霊の主	P	N	
			P	N	
			P	N	
		ありえざる存在	P	N	
		ありえざる存在	P	N	
		ありえざる存在	P	N	
最大財産P:		8	残り財産P:		

キャラクター名=

### － プレイヤー名 －

Figure 1. The effect of the number of nodes on the performance of the proposed algorithm.

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		