

キャラクター名

プレイヤー名

テティス

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	63飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	2
改造	3	1	4

18切傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。
65かわいい服	鏡に移ったあの服を、その日誰かに見せたくて……
83 花壇	椿/あなたは長い時間をかけて花の世話をする……

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(人形)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
たからもの(ロケットペンダント)	依存	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	2	自身	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、一回の判定への重複は不可。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」を「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		人形		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造/パーツ追加・強化値に縛られず修復することも可能①パイルバンカー
		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを一つ再使用可能にする
		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトル終了時「煉獄」にいるなら次ターン開始時に最大行動地まで回復
		調律		ラピッド	なし	0	対象の損傷したパーツ1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)