

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	アザトース グレイブニル		ワークス	中学生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	10	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

遠見石

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	タ	ス	消費
封具	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					

最大財産P: 2残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果：								
歪みし魔弾	3	2						
効果：								
リボルビングチャンバー	5	3					limit	
効果：								
歪みの天輪	1	3					80%	
効果：								
ゴーストチェイン	1	2D10					100%	
効果：								
フェインデス	1	4					80%	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								