

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	お姉ちゃあああああん

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	8	8	11	8	9
ボーナス	3	3	2	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1	1			1		
能力値	6	6	3	2	5	2	3

HP	22
MP	18
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値		6	0	3	0	2	8	11	
スキル									
その他									
総計(右)		6	0						
総計(左)		6	0						
総計(両)		6	0						m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量: 0

最大重量: 9 所持金: 45000

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL×3]する。								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								