キャラクター名

ベルグラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		かみつき		アクション	2	0	肉弾1、はらわたを1つ修復
頭		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		再生		ダメージ	1	自身	防御1、ターンに何度でも使用可。お重複不可
胴		だるま		オート		自身	「腕」「足」のダメージを任意の箇所に振り分ける
胴		狂気		オート		自身	肉弾判定出目＋1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		捕食活動		アクション	1	0~1	肉弾2、連撃1
脚		悪食の宴		アクション	1	自身	基本パーツ2つ修復
脚		捕食器官		オート		自身	これ以外の脚部パーツが損傷してもそのまま使用してよい。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		肉の拘束		オート		参照	同エリアの手駒は転倒・移動無効
脚		感覚器		オート			1
脚		謎の機械		オート			1