

キャラクター名

サクラト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	15(1006年現)
種族	ドゥームガード			境遇	渡来
出自 (効果)	飲ん兵衛			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	23	9	9	9	22	9	HP99
ボーナス	6	7	3	3	3	7	3	MP84
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	フェイト5
他修正						2		
能力値	8	8	5	3	3	10	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ゴーレムパンチ	至近	1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	折れ角の鉢金			2		2			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ドゥームガントレット		2		-1	6			
装身具	求道者の腰帯			7					
能力値			8	0	5	0	10	8	13
スキル	【フェイス:グラナフ】 【精神の華】 【リアクフィスト】 【ファストアタック】 【ウエポンルーラー】		5	23					
その他	『戦士の還』			1		1			
総計(右)			16	45	3	18	10	8	12m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：

7

最大重量：

48

所持金：

13485

預金・借金：

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
	→ハイHPポーション＊3
ベルトポーチ	→ハイMPポーション＊1
異次元バッグ	→万能薬＊1
キャップライト	ランチボックス
	→野菜＊3
小道具入れ	
→戦士の還	
→転送石（ライン）	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プラクティス	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：キャラクター作成時の【筋力基本値】に＋2、【精神基本値】に＋1する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象を「対象：単体＊」に変更、ダメージに＋「CL＊10」する。								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋「（SL＊2）d」する。								
ウエポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値に＋「SL＋1」する。								
	1							
効果：								
ディフレクション	3	6	リアクション		単体	命中判定	1回	
効果：対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ		自身			
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「コスト：－」以外のスキルは「コスト」に＋2する。								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	1回	
効果：対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に「CL＊5」のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。								
リフレクション	★	4(6)	ディフレクション		自身	自動成功	1回	
効果：「ディフレクション」と同時に称する。「ディフレクション」を使用した対決に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。								
	1							
効果：								
ミラージュエッジ	3	4	セットアップ	10m	単体	魔術判定		
効果：武器を使用した命中判定の達成値に＋「SL＋1」する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：格闘武器を使用した命中判定に＋1 dする。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「無」属性魔法ダメージとなり、ダメージに＋「SL＊2」する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能。								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに＋【精神】する。								

ドゥームガードの傭兵団。戦士の集まり故に、男女共に華を求めるのは酷というもの。
そんな中、東方出身の中性的な青年に傭兵団から緊急の役目が与えられた。
なんでも、男性陣からは…「もう男でもいいから、華が…彩が欲しいんだ！このままじゃ、華がなさすぎてどうにかなりそうだ。」
一方女性陣からは…「もうこの際男子でもいいから、…視覚的に女子としての彩が欲しいのよ！このまま華を忘れてしまったら、おしまいな気がする。」
という要望が相次ぎ、戦士としての強さと華としての彩を兼ね備えた、美青年戦士「サクラト」が誕生してしまったのだった。なお、胸は男性なので詰め物をして何とか見た目だけ誤魔化しているのはご愛敬。
彼が傭兵団を卒業した後は、男性陣の士気を上げるため、女性陣のモチベーション維持のために、通称「戦場の華」となる団員を男女問わず用意するのが伝統となった。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：【精神】に+2する。								
	1							
効果：								
雷神乱舞	2	4	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：白兵攻撃の「範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
戦神の拳	3		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+SL、武器攻撃のダメージに+「SL*2」する。								
	1							
効果：								
スタンドアロン	★		パッシブ		自身			
効果：あなたのエンゲージに、あなた以外のギルドメンバーがひとりもない時に有効。白兵攻撃のダメージに+4する。								
フィストアデプト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに+5する。								
スマッシュブラスト	★	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+2dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バトルブレッシング	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：MP回復を行なう。【MP】を「CL*5」点回復し、受けているパッドステータスをすべて回復する。								
	1							
効果：								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果：攻撃のダメージに+2する。								
ブロウストライカーⅠ	★		イニシアチブ		自身	自動成功	ウォーリア、サリア	
効果：フェイトを1点消費。すでに使用した「スラッシュブロウ」の使用回数を1増やす。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が「【筋力基本値】*2」になる。								
ブロウストライカーⅡ	★		フリー		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：フェイトを1点消費。あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1dする。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に+CLする。								
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：【器用基本値】に+3する。								
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：【精神基本値】に+3する。								
デストロイヤー	★		パッシブ		自身			
効果：オブジェクトを破壊する時のダメージに+2dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
効果：								
効果：								