

キャラクター名

IFみたいな

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	キュマイラ					
オプショナル			年齢			
覚醒	犠牲	衝動	破壊		初期侵食率	32%
出自	安定した家庭	経験	大失態		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	0			6	行動値	5
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	5
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+3				
		0				
	白兵	6r+3				
	白兵	6r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ウェポンケース		ロイス			
思い出の一品		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
ブランケット:【思い出の一品】		生還者《リターナー》	P	N	
コネ:UGN幹部			P 絆	N 守	
スマートフォン(自身)			P	N	
スマートフォン(連絡用)			P	N	
カジュアル			P	N	
Kamica			P	N	
UGNバッチ			P	N	
特殊アイテム		最大財産P: 12 残り財産P: 8			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
知識ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：《完全獣化》中武器使用可。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：【肉体】の判定ダイス+【Lv.+2】個、武器、防具使用不可								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃Lv.*2+8、G値6、命中-2 白兵武器生成								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：《氷炎の剣》使用時に併用、攻撃がG値選んで+Lv*3								
C：サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果：C値-【Lv】								
フレイムタン	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果：起点、射程を視界へ変更。攻撃力-【5-Lv.】点								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージ適用直前に使用、加減をする。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード時に発動、ガード値+【Lv×5】								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：自身がダメージを受ける際に使用可能、ダメージを-【Lv.+1】D点軽減する。50%1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果：前提条件：《氷雪の守護》。《氷雪の守護》と同時使用、対象を【範囲(選択)】へ変更する。								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：前提条件：《氷雪の守護》。《氷雪の守護》のダメージ軽減量をさらに-3Dする。								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：重圧を受けていても使用可。いつでも使用可。自身が受けているBS(暴走以外)をLV.個回復。シナリオ1回								
メモリー	★	-	-	-	-	-	-	
効果：バックトラック時、侵食率を10%下げる								

--	--	--	--	--	--

キャラクター名 IFみたいな

プレイヤー名 _____

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]