

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-280				

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	9	12	12	11	鎧						
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	7	10	10	9	回避技能	ファイター	合計値	12	0		

[illegible][illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	英雄の手袋	
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>「二刀無双型」(要:プリースト技能(ヒュール)2レベル)</p> <p>《全力攻撃Ⅰ》《武器習熟A/スピア》《両手利き》《二刀流》《武器習熟S/スピア》《二刀無双》以降任意</p> <p>「優先武器:ノーマルランス(二刀無双習得後はヘビーランス、フェイタルランスも選択可能に)」</p> <p>(接近後、ヒュールの特殊神聖魔法【☆フェザー・エッジ】で二刀流し、ランク効果で騎乗時攻撃力アップ攻撃)</p>	<p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑤</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑩</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑮</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑳</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉕</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉙</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉙</p>
<p>騎芸</p> <p>(1〜4)【高所攻撃】【HP強化】(※1【騎獣の献身】)任意</p> <p>(5〜9)【人馬一体】【超高所攻撃】【HP超強化】任意×2</p> <p>(10〜)【バランス】【極高所攻撃】任意×3</p> <p>※1:アラクネ系を選択する場合は不要</p>	<p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉙</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉙</p>