

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	13	[経歴表A-5-5]才能を絶賛されたことがある [蛮族経歴表C-1-4]一匹狼である [人族と協力する理由表6-2]部分的には人族の方が優れていると考えている			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 10	器用度	14	24		48	8
	敏捷度	6	20		36 + 1	6
体 8	筋力	10	25		43	7
	生命力	6	14		28 + 2	5
心 8	知力	1	4		13	2
	精神力	2	9		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		
ライダー	12		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
影走り	2120p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
武器の達人	3-212p	p
防具の達人	3-213p	p
	p	p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャツツアイ	獅子奮迅	怒涛の攻陣II:烈火
ビートルスキン	トランブル	怒涛の攻陣III:旋刃
ガゼルフッド	威嚇	
マッスルベアー	超攻撃阻害	
ジャイアントアーム	極高所攻撃	
ケンタウロスレッグ	八面六臂	
デーモンフィンガー	クリティカルレイ	
リカバリィ	バーカメイル	
HP強化	ヒールスプレー	
攻撃阻害	ヴォーアルウェポン	
高所攻撃	イニシアティブブースト	
チャージ	怒涛の攻陣I	
HP超強化	怒涛の攻陣II:旋風	
超高所攻撃	行為専心I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	21	19	20
シューター	0			

鎧と盾

鎧	ディバインスキン	18	1	11
盾	グロリアス	19	2	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値	27	27

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス <small>ジャイアントアームで装備 / OM+3+イグニ+銀+アビス(-1 命中+1)+縁れの一撃</small>	1H	28	1	2d+ 22	8	27	68										
蹄 <small>生来武器</small>		1		2d+ 21	10	20	11										
ブレードスカート <small>回避力判定で+4以上で成功時、必中で物理ダメージを与える</small>		1		2d+ 21	9	20	10										
命中補正 <small>猫目+魔指=+2</small>				2d+ 0		0											
ダメージ補正 <small>熊+巨腕+極高所攻撃=9</small>				2d+ 0		0											
						2d+											
						2d+											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	76 m	228 m	2d+ 27	27	79						
2d+	14/X	2d+ 15	2d+ 18	2d+ 18	19						

装備品		説明
頭	スマルティ工のヘッドバンド	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	逃さずの眼鏡	
首	スマルティ工の銀鈴	
背中	スマルティ工の風切り布	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	装備不可	
その他	熊の爪	

装備品		説明
左手	操りの腕輪	
	スマルティ工の武道帯	
狩人の目		

その他メモ
[冒険に出た理由表2-6]最強の存在になるため

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名

— プレイヤー名 —————