

キャラクター名

プレイヤー名 —————

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	11	7	9	8	13	7
ボーナス	4	3	2	3	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	3	4	2	5	2

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モーニングスター	至近	0	7	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	5	10
スキル	シールドストライク+アームズマスター：打撃		1	2					
その他	ハンマーストライク								
総計(右)			6	9					
総計(左)			6	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 5

最大重量： 18

所持金： 790

預金・借金：

As a result, the *labeled* version of the model is able to learn the underlying structure of the data, while the *unlabeled* version is able to learn the specific features of the data. This allows the model to make accurate predictions even when it has never seen a particular input before.

■キャラクター名=

— プレイヤー名 —