

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力		7		15	2
		生命力		10		18	3
心	9	知力	5			14	2
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法擴大/威力確塞化 | 1-289

0 ||

交易共通語

練技/呪歌/騎芸/賦術

WEEK	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY	SUNDAY
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							
28							
29							
30							
31							

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

備考	ランク	筋力	回避力	防護力
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	1200	預金・借金
	G	C

所持金 1200 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	24
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0		2d+ 5	2d+ 4	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

【その他メモ】

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯