

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプションル			年齢		性別	
覚醒		衝動	殺戮		初期侵食率	18 %
出自	安定した家庭	経験	大事故		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スキル後素手(100%未満)	白兵	10r+4	1	11		C値:8 侵蝕+[マイナー:9(移動:1)/メジャー:4]
↑+ターゲットロック	白兵	10r+4	1	17		侵蝕↑+3
スキル後素手(100%以上)	白兵	14r+4	1	14		C値:7 侵蝕[同上] 移動可能回数+1
↑+ターゲットロック	白兵	14r+4	1	23		侵蝕↑+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
		父親	P 尊敬	N 疎外感	
		救助者	P 尽力	N 嫌気	
		黒崎剛道(くろさき・たけみち)	P 感服	N 猜疑心	
		綾瀬真花(あやせ・まなか)	P 慕情	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：シーン中 対象への攻撃力+[LV*3] 対象以外を含めて攻撃する場合効果なし								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中 【肉体】ダイス+[LV+2] 素手以外のアイテム使用、装備不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中 素手データ変更 攻撃力+[LV+8] ガード1								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：1シーンに[LV]回まで 戦闘移動を行う								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：白兵攻撃 攻撃力+[LV*2]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中 素手データ変更 攻撃力+[LV+8] ガード1								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最終更新日 2/10 15:20