

キャラクター名

クロノ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	時計(β02)	時計の針を何度も見る。時間を。期待、不安、恐怖、希望……すべてを内包する無機的に時を刻む時の記憶。あれからどれだけの歩みを遺したのだろうか
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0
		数える(β05)	なにかを数える記憶。ただひたすらに、無機質に、あるいは無為に。何かの数字の羅列のみが頭の中で流れ続ける。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		強制徴収執行(蠢く肉片)		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		時間貸与(死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
				オート			
腕		徴収準備(スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、防御無効
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		徴収(ちみどろ)		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
頭		時間猶予(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0〜1	支援2
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
頭		モノクル		オート			たからもの