キャラクター名
シャシャ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
20：黒い館	「入ろう」と最初に言った誰かがいた
83：花壇	どんな花が咲いていたのだったか
β75:使用人(改変)	あなたには仕えるべきお嬢様がいた。どんな時もお嬢様に寄り添い、面倒を見て、一緒にゲームをした。とても大切な人だったと思うのだけれど……今は、どんな人物だったかも忘れてしまった。思い出さなくては。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポポ	独占	3	①②③④⑤	
リープベル	執着	1	①②③④⑤	
ソーナ	恋心	1	①②③④⑤	
エーリナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		↑基本パーツ		オート			↓スキル/強化パーツ
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1（最低0）
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		肉の盾（エラッタ）		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含むから、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。（この修正は累積しない）
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		豆本キーホルダー		オート			「なぞなぞ100」と描かれた表紙の小さな本。バールについている
胴		日記		オート			生前の様子が書かれた日記(シナリオ入手)
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3