キャラクター名
ラウル・ファシキュリン・エリアス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	151
冒険者Lv	4	経歴	伴侶がいる(いた)		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	3			13	2
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	2			4	0
心	14	知力	11	1		26	4
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
ドルイド	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1+宿り木の枝加工	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
魔晶石5点x2 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 840 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	妖精使いの宝石(土)	
耳	妖精使いの宝石(水・氷)	
顔	妖精使いの宝石(闇)	
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

3属性契約、闇&水・氷&土
ーーー
ゴルドラン公国の宮廷魔導士。
長らくゴルドラン公国に仕えているが、仕事一辺倒の彼の生活を苦慮した先王が伴侶をあてがわれることになった。
伴侶を迎える際、そのすべてがエルフに比べ短命な種族であったため、伴侶との死別と王の差配によって後妻を迎えるというサイクルを繰り返していった。
そのため、多くの子供を抱える大家族となり、そういう面も相まって、年下に対しては基本的に穏やかで面倒見がよい。
王の差配とはいえ、歴代の伴侶も子供たちのことも愛しているため、先王が亡くなり、若き皇子によって国が傾いた際には、家族のため国を捨て去るか、皇子の矯正もしくは首を本気で落とすかどうかなど悩んでいたということは、家族だけには絶対に知られたくない秘密である。
仕える主が毒殺されないために知識をつけるという建前と自分の種族が毒に強いことからどの程度まで耐えられるのか限界値を確かめたいというちょっとした好奇心から、こっそり自身で毒を生成し、実験のためと称し、そこなりの頻度で毒を煽るため、人よりちょっぴり毒に詳し

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟