キャラクター名	プレイヤー名
ポポ	

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
金欲	お金を稼ぐんだ
一人ぼっち	みんなが会計するまで次のレジで待つんだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい。
メインクラス		スタンロッド（愛撫）		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		ポケットカート（時計仕掛け）		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
サブクラス		Range Upgrade（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		Stamina Upgrade（ｶﾝﾌｰ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パルスガン（鉄球鎖）		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
頭		Crouch Rest Upgrade（ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		Sprint Speed Upgrade（ｴﾅｼﾞｰﾁｭｰﾌﾞ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		Strength Upgrade（ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ(ｴﾗｯﾀ)）		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
脚		ロールドローン（ﾏﾆﾋﾟｭﾚｰﾀｰ）		ラピッド	2	0～1	移動妨害1+転倒
胴		高い玉		オート			すぐ壊れるからずっと持ってる