

キャラクター名  
ピニャータ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
69:官能	...
3:甘い唇	...
β04:褒められて	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チャーム	嫌悪	3 ①②③④⑤	チャームさん
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃 3
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ1（重複不可）。1ターンに何回でも使用してよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
		★手袋		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1