キャラクター名
ルン=タルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	40		絶対に知られたくない秘密がある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	11			18	3
体	8	筋力	6	1		15	2
		生命力	6			14	2
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 6	12	4	30										
ダガー	1H投	3		2d+ 5	10	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔力撃	1-292p	全力攻撃	1-286p
ターゲッティング	1-280p	挑発攻撃	1-287p
	p	魔法拡大/数	1-289p
	p	両手利き	1-283p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
牽制攻撃	1-286p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

出身は魔の森の近くで瘴気に穢され、捨て地と化した地。
守護者の一族は防衛予算に目を付けた宮廷貴族の謀略で冤罪により地位が剥奪され、守備隊や冒険者を確保する予算もなくなったため、地域は荒廃して捨て地と化した。
(森との境界は魔力を用いた防壁ー魔力強化した土壁ーをあちこちに築いて侵入経路を絞ることで蹂躙を防いでいたが、魔力の補充要員と護衛を十分に確保できなくなり、防衛線は崩壊した)

両親含めた守護者の一族は離散して不明。姉は大領主に窮状を訴えに行ったまま行方不明。
その間に、防壁も次第に崩壊して容易く魔獣と蛮族の侵入を許し、護り手の足りない地からは人々も去ってゆき、たった数年で捨て地と化した。

崩壊が始まったのは本人7歳の事。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルン=タルク

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- 召喚用宝石　LV2x4
- ルビー　サファイア　水晶　アメジスト
- 保存食１週間分x2
- 予備の水袋
- 食器類
- 地図
- 呪いの爪
- 魔力を帯びた骨

所持金 1840 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 49 /合計 49