キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	8		22 + 1	3
		敏捷度	7	36		50	8
体	7	筋力	7	7		21	3
		生命力	7	31		45	7
心	7	知力	7	7		21	3
		精神力	7	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	エンハンサー	7
ソーサラー	7	アルケミスト	5
コンジャラー	7	ダークハンター	2
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
命中強化	2-230p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	21	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スードウフォーマルローブ+1				
盾	バックラー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	21	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル				2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 21	1

HP
129

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 17

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			
操霊魔法	7	10			
深智魔法	7	10			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	DPG	
首	〈アムリタのタリスマン〉	
背中	野伏のセービングマント	
右手	器用指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	〈アムリタのアサシンブーツ〉	
その他	レッサーアームスフィア I	

装備品		説明
	野伏のマナシールドマント	
	〈野伏のアムリタのソーサラーズマント〉	
	魔法の発動体	
	スマルティエの風切り布	
左手	神盗冥鎖〈メルクリウス=チェイン〉	
	└ブレードスカート	
	└バックラー	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヘビーフレイル	○□□○□□
┗売却	○□□○□□
バランスドペンジュラム	○□□○□□
┗売却	○□□○□□
タイタンフレイル	○□□○□□
┗魔法の武器+1	○□□○□□
┗アビス	○□□○□□
鎧	○□□○□□
盾	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3点）x15	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードAx20	○□□○□□
Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
魔符+1x4	○□□○□□
+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□