

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
# その他	1							
効果：								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、[HP]を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みにはならない								
ソウルコンバート	★	-	効果	-	自身	自動	-	
効果：「効果」に「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき[MP]10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。このとき、必ず消費するフェイトすべてを[MP]で消費すること。ただし「分類：ロール」のスキルには効果を発揮しない								
オーソリティ：グローヴィス	1	-	効果	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：								DR直前に使用する。そのダメージに+〔器用〕する
	1							
効果：								
# パッシブ	1							
効果：								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+〔SL+1〕Dする								
カラミティトリガー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「クリティカル：ダイスロール増加」のスキルでクリティカルが発生した場合、追加するダイスの数にさらに+〔SL+1〕Dする								
アンプリフィケーション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								魔法攻撃のダメージに+〔SLx4〕する
モータルマジック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ニンジャの《マーダースキル》1で取得可能。魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージに+〔SLx10〕する								
アレンジ：ブロウアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								取得した際「SL上限：3、5」のスキルから一つ選択する。選択したスキルのSL上限に+1する
戦闘愛好者	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《フェイス：ピアノ》1で取得可能。あなたが行う攻撃の命中判定でクリティカルした場合に使用する。その攻撃ではクリティカルによるDRへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+2Dする								
テクノロジーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果：								魔法攻撃のダメージに+5、行動値に-2する
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：								情報収集を〔幸運〕判定で行う。その〔幸運〕判定に+1Dする
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								あなたは「使用条件：アーシアン」スキルを取得できる
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								〔器用基本値〕に+3
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								〔筋力基本値〕に+3
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								〔精神基本値〕に+3
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：								フェイトを1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす
マジックスピナーⅡ	★	-	フリー	-	効果	自動	メイジ	
効果： フェイトを1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメイン終了まで持続する								
マジックスピナーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果：								フェイトを使用して魔法攻撃のDRのダイスを増やす際に消費したフェイト1点毎にダイスを2個増やす

グレイン

プレイヤー名

[illegible][illegible]