キャラクター名

せんぐうじ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		王の一声(号令)		ラピッド			舞台上の味方全員、望むパーツ一つをラピッドとして使用してよい
メインクラス		獅子心(死神)		オート			白兵パーツの出目+1
メインクラス		賢王(殺劇)		オート			味方と同じカウントで攻撃するとき、出目ダメ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツひとつ取得
				オート			
頭		(カンフー)		オート			最大行動値+1
胴		発火性体液(どろどろ)		ダメージ	1	0-1	自身にダメージを与えた相手に肉弾2 カウンター
頭		ボルトヘッド		ジャッジ			自身に支援2
腕		(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメに対して+白兵肉弾ダメ2
腕		(ガントレット)		オート			腕のみ防御1　腕にある肉弾白兵パーツは常にダメ1
腕		賢王の灼熱(パイルバンカー)		アクション	2	0-1	白兵ダメ2防御無効　対象を移動1させてもよい
				オート			