

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
可愛い服	
土の匂い	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの（手鏡）	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ふいあ		3	①②③④⑤			
じぎ	憧憬	3	①②③④⑤			
りの	対抗	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	なし	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3装填パートを追加で獲得する。このパートは強化値に繋がらず、修復することも可能である。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				オート	なし	自身	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分け。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		手鏡		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の末練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。