

### キャラクター名

## ペイル

## プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
わざ	保護	3 ①②③④⑤	
りの氏	信頼	3 ①②③④⑤	
コーヒア	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		暴食		ラピッド	なし	自身	損傷した強化パート1つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバーを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		アサシンブレード	ラピッド	2	0		白兵攻撃 2+連続 1。
腕		ライトセイバー	アクション	1	0		白兵攻撃 1+切断+連続 1。
				オート			
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバー1つのコスト-1
胴		リミッター	オート	なし	自身		このパートがバトルパート中に発動した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は継ぎ、効果中はこのパートを修復できない。
胴		はらわた	オート	なし	なし		なし
胴		はらわた	オート	なし	なし		なし
				オート			
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		はりつき	アクション	3	自身		移動 1、この異動に対して「移動妨害」はすべて無効
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
				オート			
頭		煤けたSDカード		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。