

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-102500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	25		44 + 2	7	フェンサー	13		
敏捷度	2	4		16	2	プリースト/アールマータ	4		
筋力	5	14		30	5	エンハンサー	5		
生命力	7	24		42	7	アルケミスト	1		
知力	8	9		24	4	ライダー	11		
精神力	9	20		36	6	ウォーリーダー	10		

戦闘特技	レベル	備考
武器習熟A/スピア	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
命中強化	2-230p	p
頑強	1-279p	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
探索指令	衝戟の刪削 I
騎獣強化	怒涛の攻陣 III : 轟炎
遠隔指示	怒涛の攻陣 IV : 爆焰
チャージ	回避 III
人馬一体	抵抗 III
獅子奮迅	軽減 III
限界駆動	傷痕の見立て
トランプル	
魔法指示	
超過駆動	
瞬時魔法指示	
神展の構え	
怒涛の攻陣 II : 旋風	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	20	15	18
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 15	0	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 12	2d+ 20	2d+ 19	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	ホーリーパロット
耳	
顔	
首	
背中	聖印
右手	大きな手袋
腰	
足	軽業のブーツ
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔