

キャラクター名

コレット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
何か知らんけど6個	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
アストレア	依存	3	①②③④⑤			
フェリス	憧憬	3	①②③④⑤			
桔梗	不安	2	①②③④⑤			
藍	憧憬	2	①②③④⑤			
桐崎 燐	尊敬	3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定はパート全損箇所一つにつき+1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用したときに使用可能、移動1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	任意のレベル3変異パートを得る
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定の出目(+1)
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃マニューバのダメージ+1
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	大成功でない限り、好きな箇所に攻撃を受けてよい
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパートが損傷した時自身の最大行動値を+2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了時、このパートと好きな基本パート一つを回復してよい
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
胴		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象への肉弾攻撃判定で大成功が出た場合、「連撃+1」か「転倒」を追加する。この効果は1カウントに1回発動する
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所にダメージを振り分けてよい