

キャラクター名

プレイヤー名

コレット

| | | | |
|--------|------|-----|---|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 8 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 9 |

| | | | |
|-------|----|---------------------|----|
| 初期配置 | 煉獄 | 記憶のカケラ 何か知らんけど6個 | 内容 |
| 最大行動値 | 10 | | |

| | | | |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 4 | 2 | 6 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アストレア | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| フェリス | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 桔梗 | 不安 | 2 | ①②③④⑤ | |
| 藍 | 憧憬 | 2 | ①②③④⑤ | |
| 桐崎 燈 | 尊敬 | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 手負いの獣 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定はパーツ全損箇所一つにつき+1 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他の姉妹が移動マニューバを使用したときに使用可能、移動1 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | 任意のレベル3変異パーツを得る |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃の判定の出目に+1 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾、白兵攻撃マニューバのダメージ+1 |
| メインクラス | | 異形存在 | | オート | なし | 自身 | 大成功でない限り、好きな箇所に攻撃を受けてよい |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツが損傷した時自身の最大行動値を+2 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | 戦闘終了時、このパーツと好きな基本パーツ一つを回復してよい |
| 胴 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1or妨害1 |
| 胴 | | おおつの | | オート | なし | 自身 | 射程0の対象への肉弾攻撃判定で大成功が出た場合、「連撃+1」が「転倒」を追加する。この効果は1カウントに1回発動する |
| 胴 | | だるま | | オート | なし | 自身 | 任意の箇所にダメージを振り分けてよい |