キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	4	2	18	3
		敏捷度	5	12		24	4
体	10	筋力	10	4		24	4
		生命力	4	16		30	5
心	4	知力	10	13	2	29	4
		精神力	10	12		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	エンハンサー	6
コンジャラー	2	アルケミスト	6
プリースト	12	ドルイド	1
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
レンジャー	9		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
スローイング	2-228p		p
マルチアクション	1-292p		p
ワードブレイク	1-293p		p
足さばき	2-227p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
＜始まりの剣＞	1000

名誉点 所持 208 /合計 1208

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	15	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

所持金 309930 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	12	16			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能 (5) 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
累計 (5) 6 11 18 27 36 46 57 60 73 87
現在合計 70

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟