

キャラクター名
アイヒベルガー=ホーク

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-----|------|-----------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 血縁者と死別している | | |
| 経験点 | 0 | | 引きこもっていたことがある 尊敬している人がいる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|-----|-----|----|-----|-----|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 8 | 器用度 | 10 | | | 18 | 3 | グラップラー | 2 | | |
| | | 敏捷度 | 10 | | | 18 | 3 | スカウト | 1 | | |
| 体 | 9 | 筋力 | 8 | | | 17 | 2 | エンハンサー | 1 | | |
| | | 生命力 | 7 | | | 16 | 2 | | | | |
| 心 | 4 | 知力 | 7 | | | 11 | 1 | | | | |
| | | 精神力 | 11 | | | 15 | 2 | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------|-----|---|---|
| 追加攻撃 | 220 | p | p |
| 投げ攻撃 | 225 | p | p |
| 両手利き | 223 | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キッツアイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 2 | 5 | 5 | 4 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | |
|----------------------|--------|-------|-----|-----|
| 鎧 | 盾 | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | 5 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|-------|----------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|-------|--------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | G |
| 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 18 m | 54 m | 2d+ 5 | 0 | 22 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 4 | 2d+ 4 | 2d+ 4 | 15 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| ルー語で喋る青少年 | □□□□⑤ |
| 幼少期に目の前で家族が蛮族の手に掛かり皆殺しされ、自分一人生き残ったショックから、他人との距離を置き引きこもってしまうようになる | □□□□⑩ |
| 見かねた祖父が都心で開催されていた拳闘の試合に連れて行き、それがきっかけで暗い性格が変化していくことになった | □□□□⑮ |
| 結果行き過ぎてルー語になってしまったというミスはあれど、陽気な性格で誰とでも仲良く接することができる好青年(?)へと成長。 | □□□□⑳ |
| 現在は世界を旅するための修業を兼ねて冒険者養成学校に通っている | □□□□㉑ |
| 「そんなスモールなこと気にしてちゃあ、ヒューマンライフをエンジョイできねーぜ！」 | □□□□㉒ |
| | □□□□㉓ |