キャラクター名
ノヴァ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	魔族			**境遇**	裏切り
出自（効果）	神官			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	8	6	12	16	7
ボーナス	5	2	2	2	4	5	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	5	3	2	4	4	7	3

HP	49
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	偽礼剣		-1	9				-1	
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	7	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	9	1	11	7	4	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	15
所持金：	8100
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
暗黒騎士	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： あなたは《冷たい魂》をSL4で取得する。								
冷たい魂	4	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に「毒(SL+1)と[SL×5]点のMPロスを与える。								
	1							
効果：								
# セットアップ	1							
効果：								
召喚：魔族（下位魔族）	1	-	セットアップ	効果	効果	自動	SL/シーン	
効果：取得する際、「分身」もしくはエネミーからひとつ選択。《召喚：精霊》《召喚：アラストル》のように記述し、それぞれ別のスキルとして扱う。あなたのいるエンゲージに、あなたのCL(CL)以下の選択した「分身」のエネミー、もしくは選択したエネミー1体を未行動で登場させる。あなたは、登場したラウンドに《召喚：～～》を使用できない。このスキルにより登場させたキャラクターはシーン終了時に退場する。								
特殊召喚	1	-	召喚	-	自身	自動	-	
効果： 《召喚》と同時に使用する。《召喚》で登場させるエネミーの数を1D体に変更する。								
	1							
効果：								
# ムーブ	1							
効果：								
	1							
効果：								
# マイナー	1							
効果：								
	1							
効果：								
# メジャー	1							
効果：								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：[ダメージ増加][魔術]対象が行う武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPを[3D+CLx3]点回復する								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20	単体	感知	使い魔	
効果： 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は[感知]判定となりダメージは[(SL+2)D+CL]（貫通ダメージ）となる								

以前はとある教会で騎士をしており、真摯に務めを果たしていた。
ところがある時暗部に触れ、闇に引き込まれ。次第に信じる心を失っていき、最後には口封じに殺された。
転生の後、生前の記憶は殆ど残っていなかったが、朧気な記憶から教会を敵視している

伝承武具：偽礼剣
長剣/下賜/守護の武具/複製品

かつて使用していた儀礼剣を模して作成された剣。
かつてと同様に守護の力こそあるもののそこに込められた力の方向性は正反対で、使用者と同様怨嗟に満ちている

キャラクター名
ノヴァ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
# その他	1							
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔を[SL]個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる								
サモン・アラクネ	3	9	DR直後	20m	範囲（選択）	自動	1/防御中	
効果 :[ダメージ軽減]対象がダメージを受けるDR直後に使用する。そのダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数のサモン・アラクネが使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
	1							
効果：								
# パッシブ	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの[知力]判定に+1Dする								
フェイス：ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								