キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
兄	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身を含むすべての姉妹は望む攻撃マニューバ１つをタイミングラピッドとして使用してもよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート			任意の改造レベル３パーツを１つ獲得する
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の全ての敵を転倒させる
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		火炎ビン		アクション	2	0-1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目－１
腕		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
胴		宝物		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		シッポ		オート			最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１