キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際全てのアクションマニューバーのコストが−1（最低1）
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバーの攻撃判定において出目＋1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で一つ獲得
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1、バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツを1つ破損する。
				オート			
		強化パーツ		オート			
		強化パーツ		オート			
		強化パーツ		オート			
		強化パーツ		オート			
		強化パーツ		オート			
		たからもの		オート			